# Étterem projekt

## A projekt moduljai

1. Étlap modul – feladata az étlap megjelenítése
2. Rendelésfelvétel modul – feladata a rendelések rögzítése
3. Számla modul – a fizetendő tételek és összegek kiírása

### Közösen használt metódusok

tetel(kar:str, tetel:str, ar:float, meret:int)

feladata egyetlen sor kiírása, az étel nevével és árával

diszvonal( kar:str, disz:str,  meret:int)

díszítést szolgáló sor

cim\_szoveg(szoveg:str, meret:int, kar:str)

egy sor közepére írja ki a szöveget, a sor elejére és végére spec karakter helyezhető

fejlec(szoveg:str, meret:int, kar:str)

a kiírások fejléc, lábléc szövgeit és díszítését állítja be.

### Etlap modul

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, sor látható

Automatikusan generált leírás

etlap()

Összeállítja az étlapot a mintának megfelelően a közösen használt metódusok alapján.

foetel()

A fenti minta főételek részének megjelenítését végzi.

leves()

A fenti minta levesek részének megjelenítését végzi.

### Rendeles modul

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Automatikusan generált leírás

rendeles(leves1,leves2,foetel1,foetel2,leves1\_ar,leves2\_ar,foetel1\_ar,foetel2\_ar)

Feladata a rendelés rögzítése. Bekéri a felhasználótól a leves nevét/sorszámát, illetve a főétel nevét/sorszámát.

### Számla modul

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, sor látható

Automatikusan generált leírás

szamla(leves\_nev, leves\_ar, foetel\_nev, foetel\_ar)

Feladata a megrendelt ételek és áruk kiírása a képernyőre, és a fizetendő összeg kiszámítása